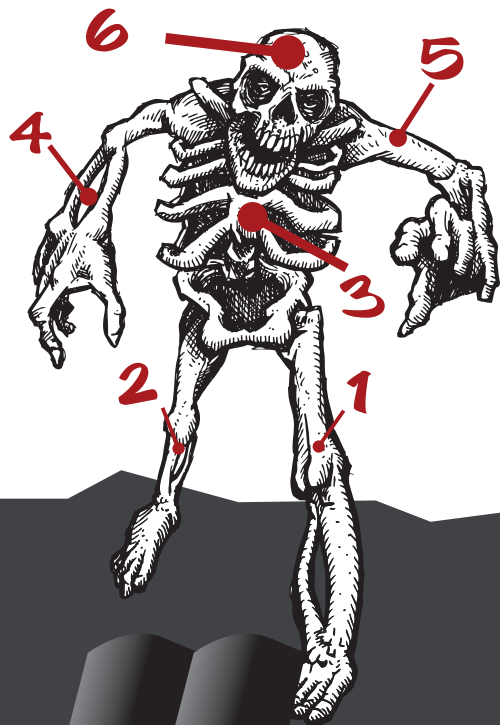


VIRUS ZOMBI



Lanza el dado para disparar
El zombi puede morir con:
1 disparo a la cabeza
3 disparos a 3 extremidades
1 al pecho y 2 a 2 extremidades
Solo dispones de 4 disparos.
Si lo derrotas, eliges un objeto
Si pierdes, bebes 6 y vuelves
a la casilla 1.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Material necesario

- Tablero Principal
- 9 Tableros de Catástrofe
- Tarjetas de Objetos Perdidos
- Tarjetas de Peligro
- 2 Dados de 6 caras
- 1 Moneda de 5 centimos
(Minijuego Meteoro)

Moverse por el tablero

Se avanza por el tablero usando un dado de 6 caras. Para ganar has de llegar a la casilla número 67 de forma exacta, si el jugador se pasa, se rebota en dirección contraria.

Casillas especiales

Agujero

Caes y pierdes tus objetos. Lanza el dado, por avanza hacia el siguiente agujero, impar retrocedes al anterior.

Peligro

Coge una tarjeta de peligro y sigue las instrucciones durante esa misma jugada.

Objeto Perdido

Coge una tarjeta de objeto perdido y úsala cuando quieras, pero sólo puedes llevar 1 objeto al mismo tiempo a no ser que lleves mochila.

Catástrofe

Hay 9 catástrofes en el tablero de juego si caes en una de ellas, deberás jugar según las indicaciones del tablero de la catástrofe, si pierdes, vuelves a comenzar la partida en la casilla 1. El minijuego se realiza durante el mismo turno

Inversión magnética

Todos los jugadores intercambian posiciones en sentido inverso. Mientras este activa, si te toca beber, mandas, y viceversa.

Agujero negro

Saca un 6 para poder seguir jugando desde la casilla 1.

Dudas y estrategias

Intercambio de objetos

Se permite el intercambio de objetos si 2 jugadores caen en la misma casilla.

Uso de objetos

Un Objeto Perdido se permite usar a partir del siguiente turno de haberlo obtenido

Vencer a la mordedura Zombi

El virus Zombi solo se puede eliminar si un jugador infectado completa el minijuego Virus Zombi.

Mina por control remoto

Recuerda que puedes explotar una mina teniendo una granada o un mechero, y puedes hacerlo cuando otro jugador pase sobre ella, no es necesario que caiga justo.

Objeto VS Catástrofe

Si por ejemplo llevas una escopeta (poderosa contra aliens), puedes vencer a un peligro (Alien), pero no puedes contra una catástrofe, por ejemplo Invasión Alien

Duelo con mismas armas

Si dos jugadores se enfrentan poseyendo la misma arma, el vencedor es quien lanza el primer ataque